

JUMP AND DRIVE

RENCONTRES RÉGIONALES

ORGANISATION

Le Comité Régional d'Équitation Centre-Val de Loire organise, dans le cadre des Rencontres Régionales 2026, une animation Jump & Drive associant deux disciplines :

- **Jump** : parcours de saut d'obstacles inspiré du format Amateur 3 Spéciale au chronomètre ;
- **Drive** : parcours d'attelage de type Maniabilité Combinée, associant portes de maniabilité et obstacles de type marathon, réalisé au chronomètre.

L'animation s'inspire des règlements FFE 2026 des disciplines concernées, adaptés au format de l'animation.

PARTICIPANTS

L'animation est ouverte aux cavaliers et meneurs répondant aux conditions définies par l'organisation. Le Jump and Drive sera réalisé par une équipe constituée d'un cavalier qui réalisera le Jump et un meneur qui réalisera le Drive avec le cavalier d'obstacle en position à côté du groom à l'arrière de la voiture d'attelage (sauf attelage poney solo que le cavalier à la palce du groom).

CONDITIONS DE PARTICIPATION

Les participants doivent :

- être titulaires d'une licence FFE amateur en cours de validité ;
- présenter des équidés répondant aux exigences sanitaires et réglementaires en vigueur ;
- respecter les règles de sécurité applicables à chaque discipline.

Pour les chevaux engagés en division Amateur, les dispositions sanitaires FFE 2026 relatives notamment à la vaccination contre la rhinopneumonie sont applicables lorsque le cheval participe effectivement à une épreuve relevant de cette division.

Important : l'animation Jump & Drive étant une animation créée par le CRE Centre-Val de Loire, elle ne constitue pas une épreuve Amateur officielle et ne donne pas lieu à l'attribution de points ou de résultats sportifs FFE.

JUMP AND DRIVE

RENCONTRES RÉGIONALES

JUMP

JUMP: Le parcours de Jump est construit sur la base d'un parcours de CSO de niveau Amateur 3 spéciale au chrono (0.95 m). Le parcours est effectué au chronomètre. Le classement du Jump est établi selon :
Pénalités + temps réalisé.

Le chronomètre démarre au franchissement de la ligne de départ et s'arrête au franchissement de la ligne d'arrivée (avec le meneur et l'attelage).

Les pénalités appliquées sont celles prévues par le règlement FFE de CSO pour les fautes correspondantes, adaptées si nécessaire au format de l'animation. Le principe fédéral du CSO repose notamment sur la réalisation du parcours sans faute et dans le temps imparti.

Le cavalier devra s'arrêter dans une zone dématérialisée à cet effet, descendre de cheval et courir jusqu'à l'attelage en se positionnant à l'arrière avec le groom (sauf attelage 1 poney pas de groom seul le cavalier sera présent) pour aller sur le drive.

DRIVE

DRIVE: Le test Drive est inspiré de la Maniabilité Combinée FFE. Le parcours comprend : des portes de maniabilité matérialisées par des cônes ; des obstacles de type marathon ; une ligne de départ ; une ligne d'arrivée. Les pénalités sont inspirées du règlement FFE Attelage, notamment :

Faute	Pénalité
Dépassement du temps accordé	0,25 pt / seconde
Chute d'un ou deux éléments dans un obstacle simple	3 pts
Élément d'une combinaison renversé	3 pts
Élément d'obstacle déplacé avant son passage	3 pts + 10 sec
1ère désobéissance	5 pts
2ème désobéissance	10 pts
3ème désobéissance	Élimination
Meneur mettant pied à terre	20 pts
Équipier mettant pied à terre – 1ère fois	5 pts
Équipier mettant pied à terre – 2ème fois	10 pts
Équipier mettant pied à terre – 3ème fois	Élimination
Erreur de parcours	Élimination
Véhicule renversé	Élimination
Aide extérieure	Élimination

JUMP AND DRIVE

RENCONTRES RÉGIONALES

CLASSEMENT

Le classement général est établi à partir du cumul des résultats obtenus sur les deux tests et le chronomètre général, il n'y a pas d'arrêt du chrono entre le "jump" et le "drive". L'équipe ayant obtenu le plus petit total de points (pénalités+ plus petit chrono) est déclarée vainqueur du Jump & Drive. Les 3 premières équipes du Jump and Drive seront invitées à la remise des prix à la fin de l'épreuve.

ORDRE DE PASSAGE ET RECONNAISSANCE

L'ordre de passage sera défini par le comité organisateur. Une reconnaissance des parcours sera organisée avant le début du Jump and Drive.

MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT ET SÉCURITÉ

Les participants doivent respecter les équipements de sécurité et les consignes applicables à chacune des disciplines. Le port du casque et la tenue de concours sont obligatoires pour la participation au Jump and Drive. Le port du gilet de sécurité est obligatoire pour les meneurs.

La largeur des portes de maniabilité sera de +20cm en fonction des largeurs des voitures de marathon (poney 140, chevaux 160).

Le jury et les responsables de pistes peuvent interrompre un parcours ou éliminer un participant en cas de comportement dangereux, de non-respect des consignes ou de mise en danger d'un participant, d'un équidé ou du public.

DISPOSITIONS GÉNÉRALES

Cette animation constitue une animation régionale organisée par le CRE Centre-Val de Loire et ne constitue pas une épreuve officielle FFE.

Le CRE Centre-Val de Loire se réserve le droit d'adapter le parcours, le temps accordé et les modalités de classement afin de garantir la sécurité et le bon déroulement de l'animation.

L'engagement dans l'animation implique l'acceptation du présent règlement.